

Zitat eines Blizzard-Mitarbeiters:

Wir sind uns darüber im Klaren, dass in StarCraft II-Spielen derzeit Drop Hacks genutzt werden und wir haben einige Spieler dafür gebannt. Jeder, der Drop Hacks oder andere Cheats nutzt, um seine Ranglistenwertung zu verbessern oder Vorteile in Einzelspielen zu gewinnen, wird sofort gebannt. Das ist eine Erinnerung daran, dass wir die Integrität des Spielens auf Battle.net sehr ernst nehmen und die Nutzung von illegalen Cheats oder Hacks jedweder Form schnell und hart bestrafen werden.

Ich selbst habe vor kurzer Zeit mit meinem 2v2 ally die Bekanntschaft mit einem drophack gemacht. Das Spiel hat extrem angefangen zu ruckeln, war irgendwann quasi unspielbar und nach einiger Zeit wurden wir aus dem Spiel entfernt. Die Matchhistory des Spielers hat gezeigt, dass jedes game nicht mehr als 1 Minute dauerte (und jedes Mal als win für den Spieler gezählt wurde).

Blizzard bannt und wir "ruhen" postet by Battle_cat - 11.03.2011

Blizzard leistet relativ gute Arbeit, um das battle.net sauber zu halten. Hin und wieder gibt es zwar Cheatermeldungen, aber ansonsten ist es relativ ruhig (was auch der Grund für unseren Winterschlaf ist).

Damit keine Langweile entsteht, werde ich mich demnächst an die Arbeit machen und paar nützliche Hinweise posten (darunter auch viele gute Tipps und Tricks von Masterliga-Spielern, wie z.B. Felo.

Gutes Neues und Aktuelles von EkAS postet by Battle_cat - 04.01.2011

Ich wünsche euch allen ein gutes Neues Jahr! Ich hoffe, ihr habt eure freie Zeit gut verbracht.

Auch EkAS hat sich einen erholsamen Winterschlaf gegönnt. Grund ist u.a. ein eigenst angelegtes Turnier, dessen Administration von mir erfolgte. Außerdem arbeite ich derzeit eng an einem neuen, bzw. erweiterten Konzept für EkAS. Die Planung wird noch einige Zeit in Anspruch nehmen. Vorab gesagt geht es darum, dass EkAS eine unabhängige Gremiumrolle bei einer Starcraft2-Liga einnehmen soll und sich mit gewohnten Aufgaben befasst.

In jedem Fall halte ich euch auf dem Laufenden. Nachdem die Hackprogrammierer Perma & Co. lange nichts mehr von sich hören haben lassen, haben wir ohnehin etwas Zeit und Luft.

Blizzard klagt gegen Cheat-Programmierer postet by Battle_cat - 19.10.2010

*Nachdem man vor wenigen Tagen bereits rund 5.000 **StarCraft 2**-User bannte, die Gebrauch von illegaler Cheat-Software machten, macht **Blizzard** in diesen Tagen ernst und reichte eine Klage gegen die Urheber der Software ein. "Permaphrost" und "Cranix" aus Kanada sowie "Linuxawesome" wird dabei vorgeworfen, Blizzards Copyrights verletzt zu haben und gleichzeitig User dazu aufzurufen, Inhalte herunterzuladen, auf die sie eigentlich keinen Zugriff hätten.*

*Im Rahmen der Klage pocht **Blizzard** auf Schadenersatz in unbekannter Höhe sowie auf die Einnahmen, die mit der Cheat-Software generiert wurden. "Wenige Tage nach dem Release von StarCraft 2 haben die Angeklagten diverse Hacks und Cheats veröffentlicht, die darauf ausgelegt waren, die Online-Erfahrung von StarCraft 2 zu modifizieren und zu zerstören."*

"An dem Tag, an dem StarCraft 2 erschien, verriet man einer Website, dass man bereits an

Quelle: <http://www.onlinewelten.com>

Inzwischen wurde auf bwhacks.com sämtliche Downloads gelöscht. Perma & Co. scheinen also derzeit massiv unter Druck zu stehen.

Neuer Hacker in der EkAS Liste postet by Battle_cat - 19.10.2010

Der Spieler Damion wurde heute als Hacker in die EkAS Liste eingetragen. Diesem konnte die Verwendung eines Maphacks nachgewiesen werden.

Danke an **ZeroX** für die Meldung!

Wieder 2 neue Hacker in der EkAS Liste postet by Battle_cat - 08.10.2010

Cheater sind unbelehrbar. Eine Tatsache, die wir bereits seit Starcraft 1 kennen. Heute haben es wieder 2 Hacker in die EkAS Liste geschafft. Es sind...

FrluNs und monkeystone

Einen Vorgang prüfen wir derzeit noch.

EkAS TOP Partner

Unser Partner-Rankingsystem wurde überarbeitet. Nachdem wir früher monatlich eine neue Auswertung der besten Partner (= fleißigsten Melder) vorgenommen haben, bleiben nun die Partner mit den meisten Punkten automatisch solange oben, bis sie eingeholt werden. Das Punktesystem entspricht dem gleichen Prinzip wie das "einfache" Rankingsystem. Das heisst: 10 Punkte für eine Cheatermeldung (wenn der Cheater eingetragen wird), 1 Punkt für jede Meldung ansich (gilt auch für Zusendungen für die Fun-Galerie).

2 neue Maphacker in der EkAS Liste postet by Battle_cat - 23.09.2010

Nach knapp 2 Wochen, haben wir unsere Prüfungen der beiden replays beendet. Die Spieler iasi und Bestiaasesin können wir als Maphacker bestätigen. Beide werden in die EkAS Liste eingetragen. Danke an die Melder.

Inzwischen ist nun auch der neue Patch 1.1 draußen. Diverser Balanceänderungen und zusätzliche Anpassungen wurden vorgenommen.

Blizzard sagt Cheatern den Kampf an postet by Battle_cat - 17.09.2010

"Ausschlüsse und dauerhafte Sperrungen von Spielern, die Cheats genutzt haben oder anfangen, dies zu tun, werden in naher Zukunft beginnen".

Dies schreibt Blizzard auf der offiziellen Starcraft2 Webseite. Bei einem Verstoß, soll dauerhaft ein Zugriff auf den Battle.net-Account verwehrt werden. Betroffen wären somit auch andere Titel wie World of Warcraft, wenn diese über das selbe Nutzerkonto laufen.

Bereits in der Vergangenheit hat Blizzard Cheater mit Ausschlüssen bestraft. Einen Rückgang der Hacker konnten wir jedoch nicht feststellen. Stattdessen bekamen wir fast täglich neue

Eintrag des Spielers Mazi postet by Battle_cat - 07.09.2010

Nach ausgiebiger Prüfung der Meldung zum Spieler Mazi kommen wir zu dem Ergebnis, dass es sich hierbei um einen Hacker handelt. Der Spieler wurde in die EkAS Liste eingetragen.
Danke an TerTos für die Meldung.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir derzeit noch Teammitglieder. Mehr dazu unter "[EkAS Jobs](#)".

Neuer EkAS Partner: Crazy Forces postet by Battle_cat - 05.09.2010

Der multigaming Clan "Crazy Forces" <http://www.crazyforces.de/> hat sich uns, -ganz im Sinne des Fairplays- als Partner angeschlossen.

Viel Spaß euch weiterhin.

Inzwischen ist (außer dem maphack) ein weiterer Hack in die Mode gekommen: Der drophack. So werden Gegenspieler aus dem game befördert, während der Hacker den Sieg einfährt. Das ist nicht nur ärgerlich, sondern auch nicht ganz einfach nachzuweisen. Unmöglich ist es jedoch nicht.

Zu den einzelnen Hacks werde ich in kürze eine Beschreibung und Erkennungsmerkmale veröffentlichen. Bis dahin: Augen offen halten und uns die replays melden!